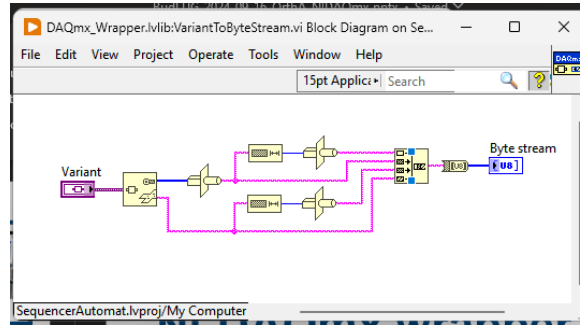


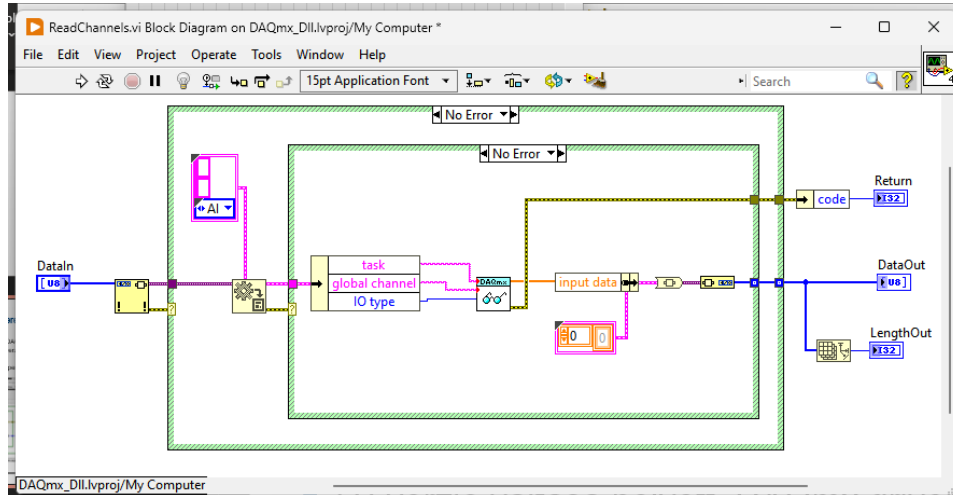
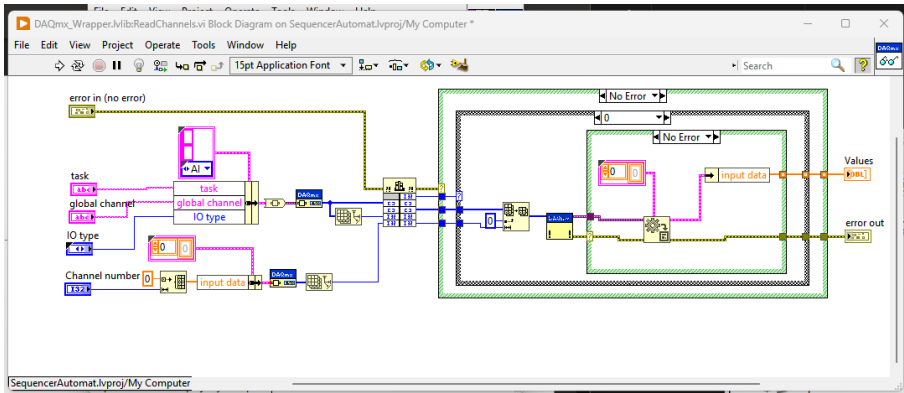
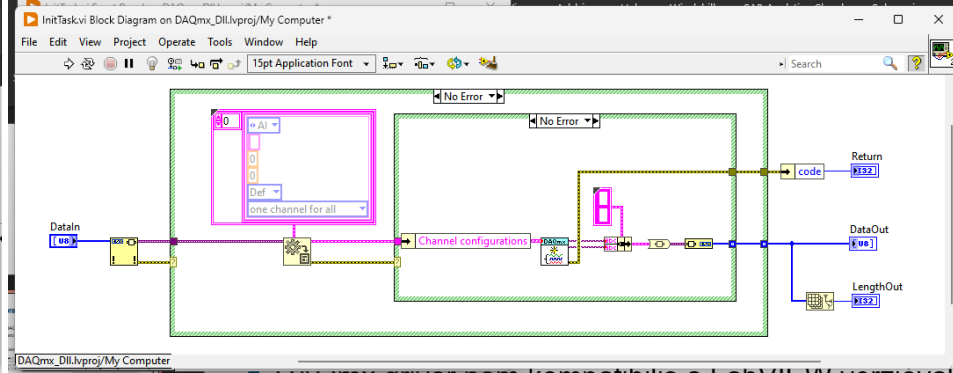
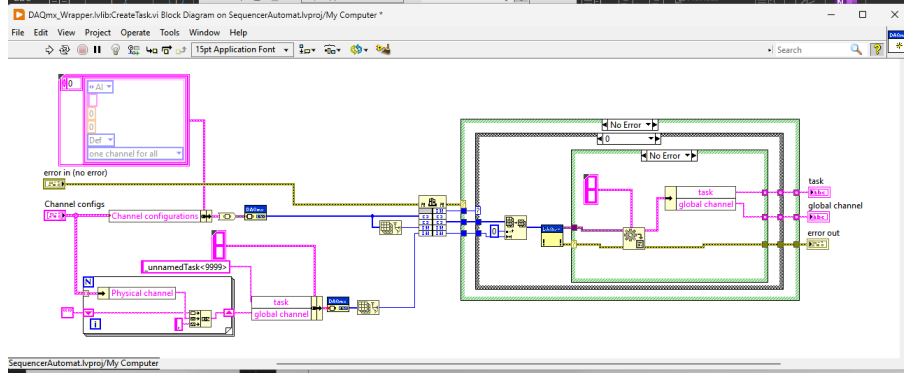
NI-DAQmx driver érdekességei hardware absztrakció során



NI-DAQmx wrapper legacy rendszerekhez

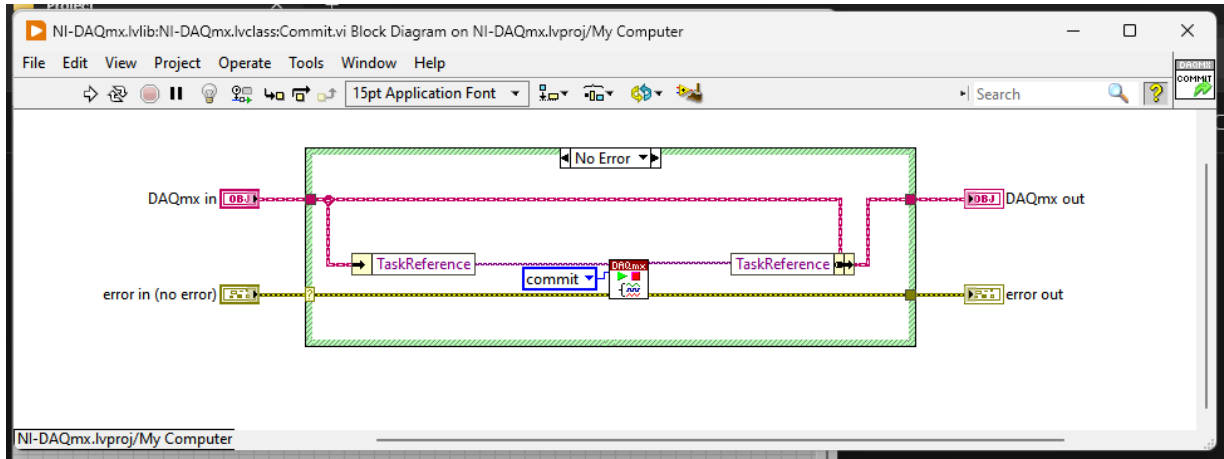
- Régi LV verzióban készült alkalmazás, új NI-DAQmx eszközzel
- DAQmx driver nem kompatibilis a LabVIEW verzióval
- LV verzió váltása helyett, DAQmx driver wrapper
- Native C interface minden LV specifikus adatot átfordít byte streamre - ez passzolható csak DLL-nek
- Length: Csak statikus memória foglalás van DLL hívásnál, ezért előre le kell foglalni a megfelelően nagy memória területet

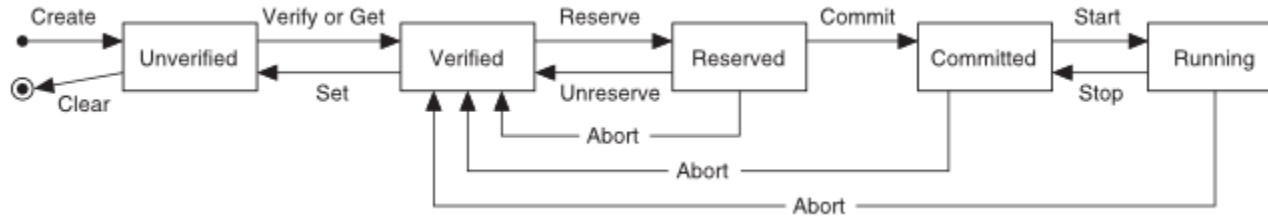




DAQmx Commit

- DAQmx start nem küldi le az eszköznek a cfg-ot, csak lokálisan ellenőrzi a taskot és foglalja a memóriát
- Commit leküldi az eszköznek a meglévő task cfg-ot
- Így nem az első Get-nél kerül az eszköz konfigurálásra
- Gyorsítható a rendszer indítás bizonyos körülmények között
 - Ciklusidő kritikus folyamatoknál a cfg leküldhető előbb így a kritikus folyamat első get-re nem esik ki a ciklusból





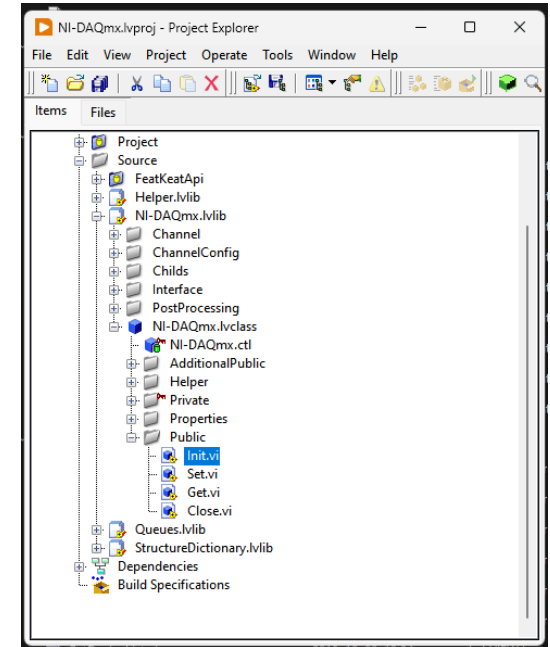
- Task start csak a "Reserved" állapotig viszi el a folyamatot
- Ez csak "lokális" - az eszköz nem kerül még foglalásra
- A commit viszont már befoglalja az eszközt is - így csak a trigger-re vár

DAQmx API - ok a fejlesztésre

- Illesztés a software architektúrához - KEAT-X
- Kívülről konfigurálható API - nem égetett HW, nem tudom előre, hogy milyen VI-okat kellene "letenni" és konfigurálni
- Általános API a lehető legtöbb lehetőség támogatásával eszköz típustól függetlenül
- Driver alapvetően minden eszközt támogat - de sok API készül eszköz specifikusan. PI csak cDAQ / PXI stb

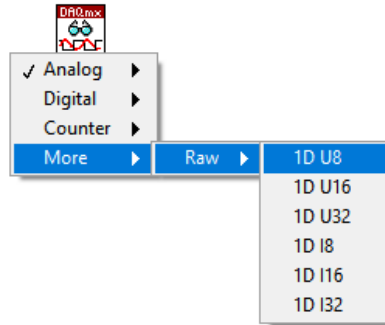
Architektúra röviden

- Init
 - Set
 - Get
 - Close
-
- KEAT-X Framework kompatibilitás - később minden adat a StateVector-ba kerül -> adat típusoknak egyezni kell
 - Nincs bufferelés, csak aktuális adatok
-
- DAQmx driver "nagyon" általános - cél ezt megtartani és absztraktálni
 - Ha kívülről akarod konfigurálni és a visszatérő adatokat akarod értelmezni rengeteg elfajulást kell kezelned
 - Kihívás: Magas szinten értelmezni, hogy egy vissza kapott adat pontosan mit tartalmaz.

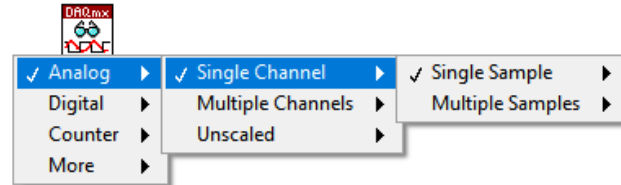


Gyerek osztályok és interface

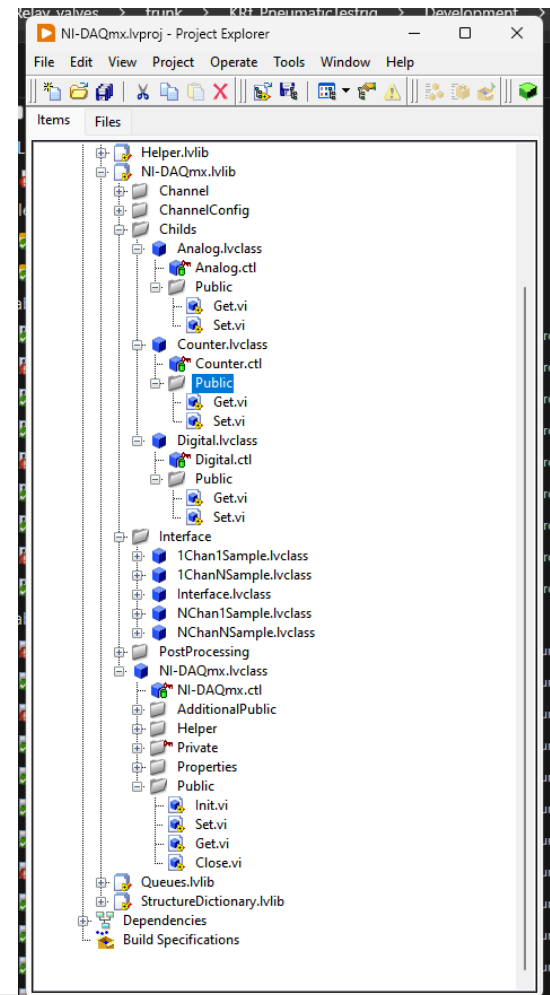
- Analog
- Digital
- Counter



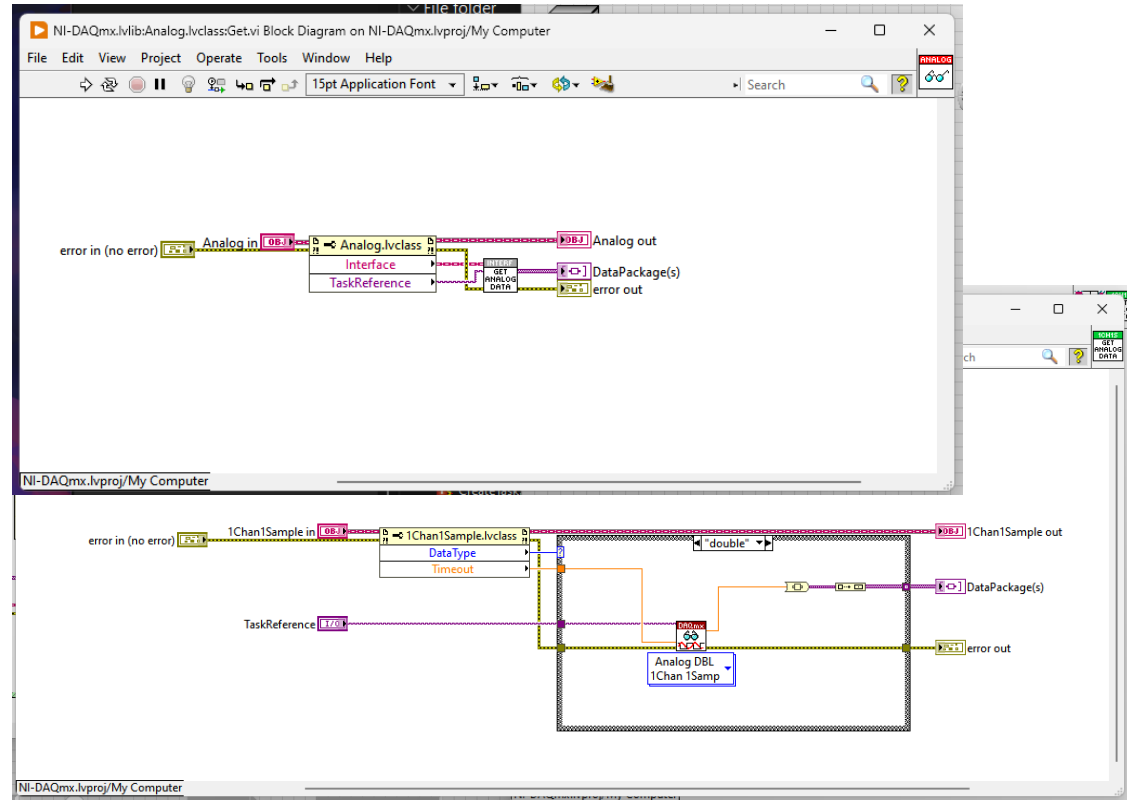
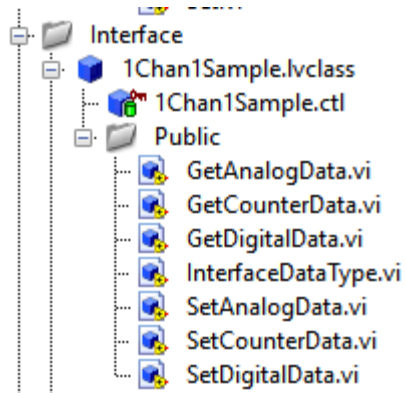
- Interface osztály
 - 1 Channel 1 Sample
 - 1 Channel N Sample
 - N Channel 1 Sample
 - N Channel N Sample



– Probléma: Get metódus adat értelmezése



Interface osztály gyermeke tartalmazza a Get metódusokat

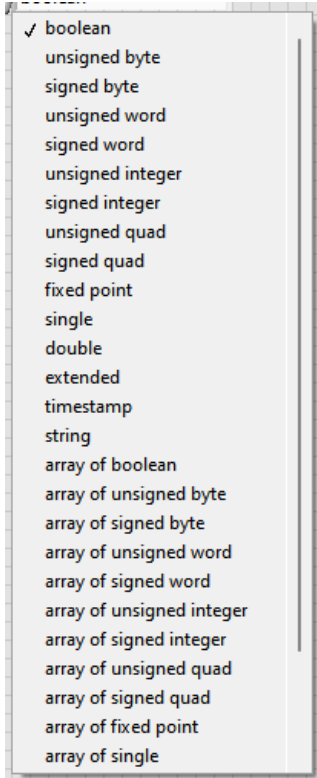


Post processing

- State vector mindig 1 adat pontot fog tárolni - kivéve waveform
- Azaz minden multiple sample típusnál "kezelni kell" az adatokat



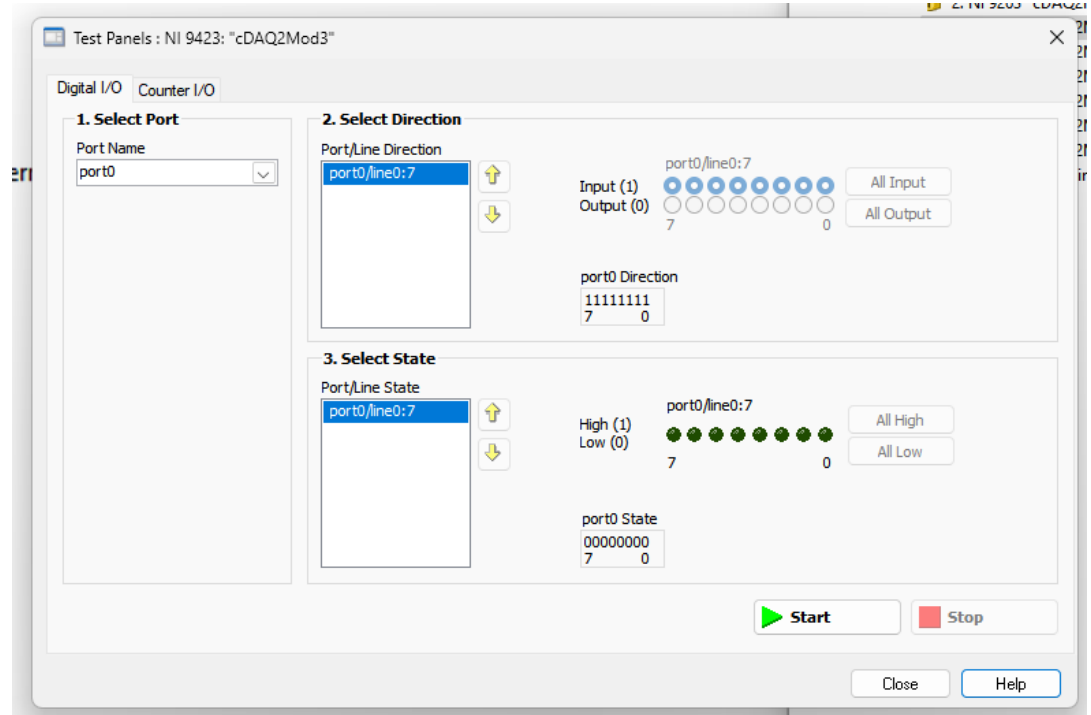
Adat típusok - problémás konverziók



- DAQmx rengeteg adat típust támogat, amik mást és mást jelentenek
- 2D Bool array (Digital 2D Bool NChan 1Samp pl)
- 2D U8 array (Digital 2D U8 NChan NSamp pl)
- 1D Bool array (Digital Bool 1Line 1Point / Digital 1D Bool NChan 1Samp)
- Ugyan az az adat típus több különböző tartalmat tud jelenteni aminek az oldása nem minden esetben triviális

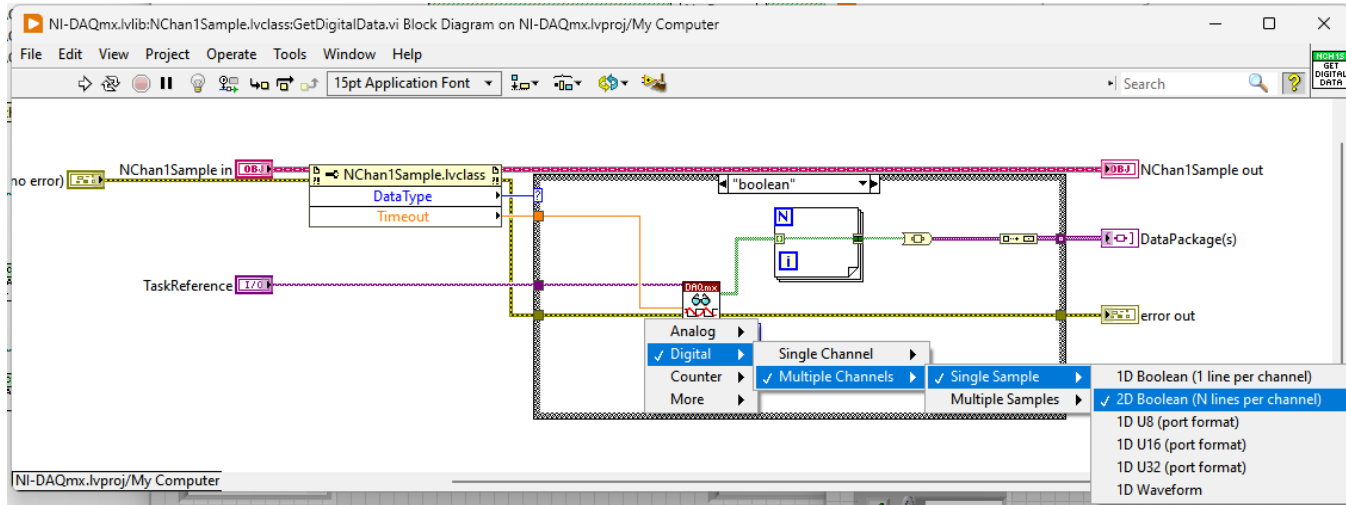
Digital I/O - lines

- Adat struktúra függ a task cfg-tól
- A line-ok lekérdezhetőek külön-külön channel-ben
- N Channel 1 Line lehet 1-1 line channel-enként
- N Channel-nél lehet Mixelt
 - Port0/line4:7 ez 4 bit adat

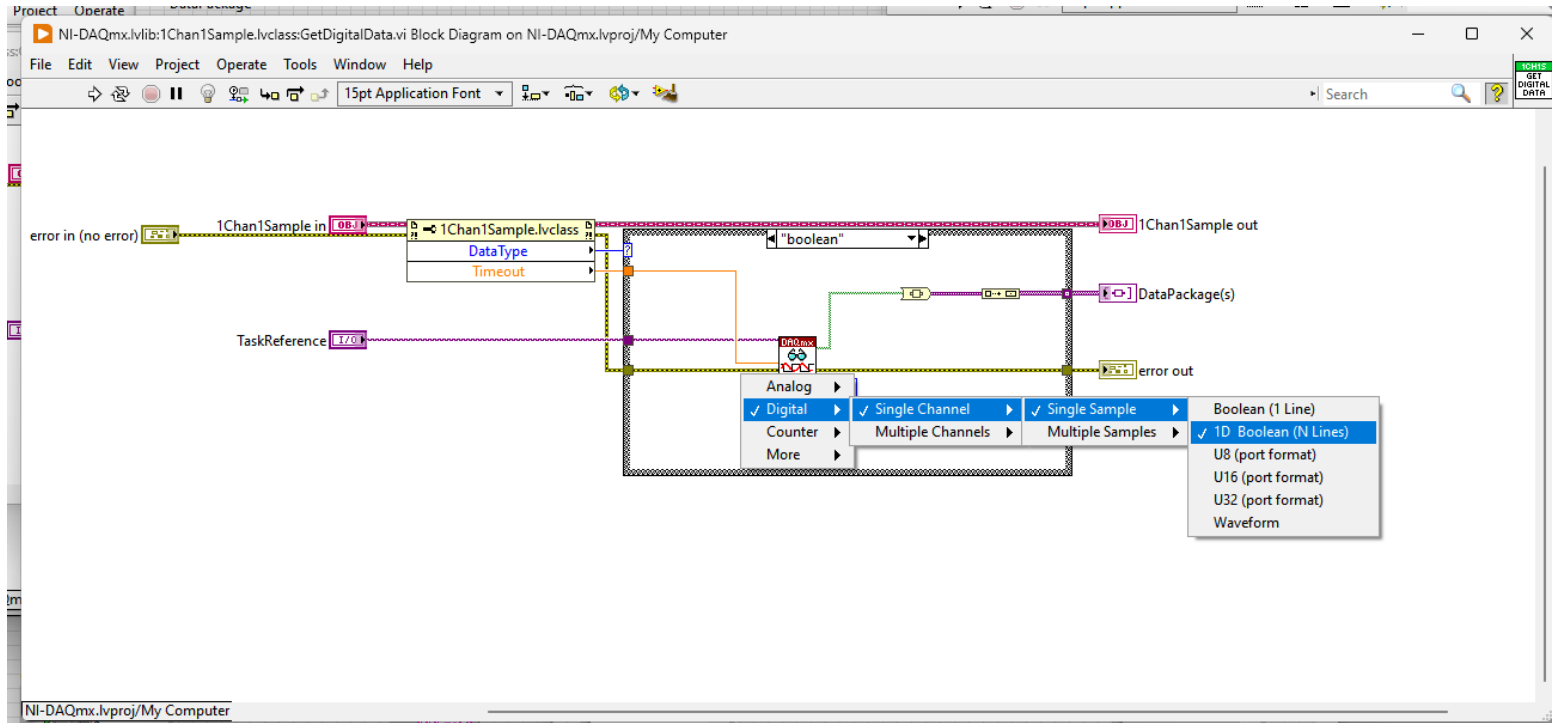


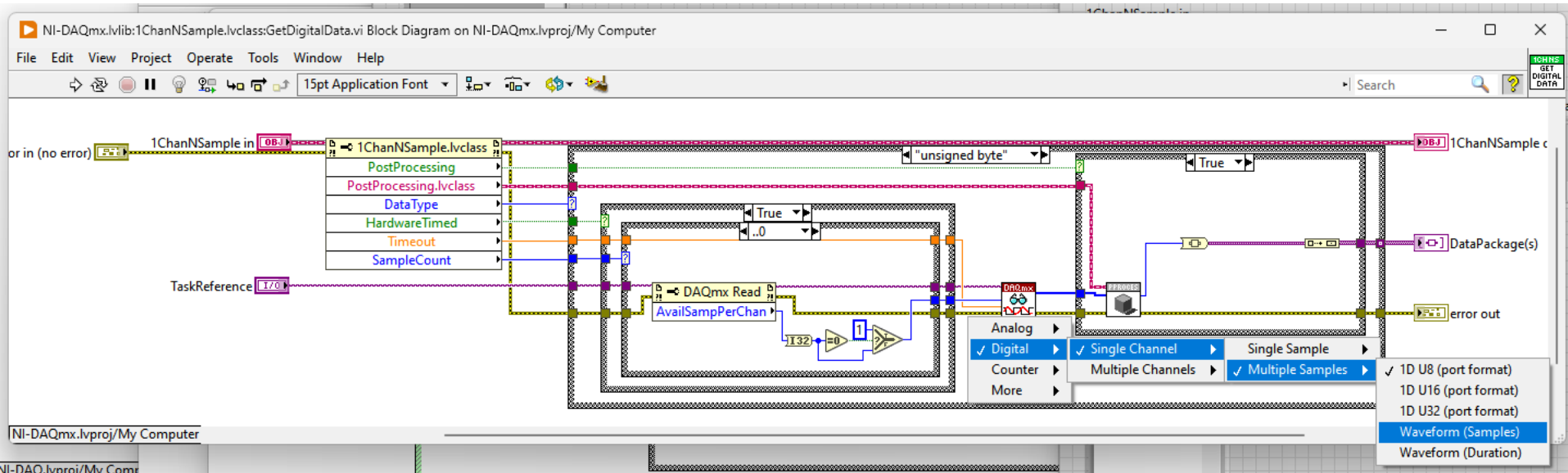
Digital get - N channel 1 Sample

- 2D tömb mindig a legnagyobb line mérethez van méretezve:
 - PI 2 eszköz - 4 és 8 line -> 2x8 adatot foglal a DAQmx



Digital get - 1 channel 1 Sample





Probléma oldása

InterfaceDataType.vi

1Chan1Sample in — 1Chan1Sample out
error in (no error) — error out
OutputTask —

1CH1S
INTERF
DATA
TYPE

DataType(s)

This VI calculates the data type of SET VIs to ensure the API caller can provide the data in the correct format.

Interface and API for that matter cannot differentiate between input and output DAQmx tasks. This means we cannot ensure that the VI is only called in SET tasks - meaning if a GET task is called, improper data can be filled into DAQmx Class.

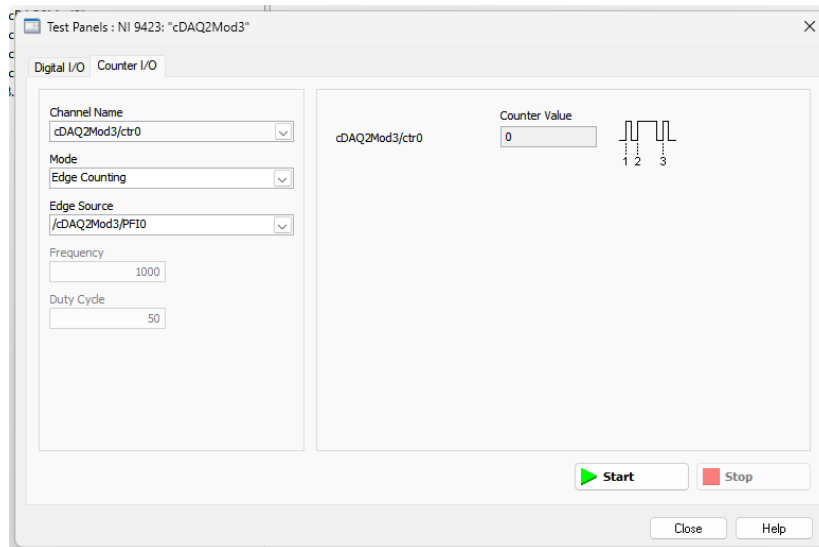
GET VIs always output the data type they are handling. Putting it in this VI is also not possible in cases where N samples are used. N samples can have "unknown" array sizes due to jitter in data acquisition. It is better to leave "get" cases to be handled by the low-level processes where data sizes are known.

This is also the reasoning why errors are not generated in the child VIs as we can not "know" if they are errors or not for incorrect data types. This is also handled in other VIs where more data is available, so we do not have to generate additional errors.

SetAnalogData.vi

Tangens - DI kártya mint counter

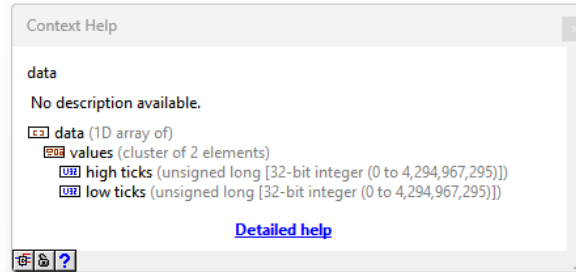
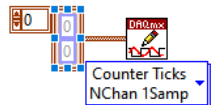
- Channel ref megnevezés nem egyezik a többi standard elnevezéssel
- Kell egy extra " / "
- Ez sehol nem szerepel - de MAX-ban látható az extra " / "



```
<Channels>
  <Channel channelID="0" channelName="cDAQ1Mod1/ai0"/>
  <Channel channelID="1" channelName="cDAQ1Mod1/ai1"/>
  <Channel channelID="2" channelName="cDAQ1Mod1/ai2"/>
  <Channel channelID="3" channelName="cDAQ1Mod1/ai3"/>
  <Channel channelID="4" channelName="cDAQ1Mod1/ai4"/>
  <Channel channelID="5" channelName="cDAQ1Mod1/ai5"/>
  <Channel channelID="6" channelName="cDAQ1Mod1/ai6"/>
  <Channel channelID="7" channelName="cDAQ1Mod1/ai7"/>
  <Channel channelID="8" channelName="cDAQ1Mod1/ai8"/>
  <Channel channelID="9" channelName="cDAQ1Mod1/ai9"/>
  <Channel channelID="10" channelName="cDAQ1Mod1/ai10"/>
  <Channel channelID="11" channelName="cDAQ1Mod1/ai11"/>
  <Channel channelID="12" channelName="cDAQ1Mod1/ai12"/>
  <Channel channelID="13" channelName="cDAQ1Mod1/ai13"/>
  <Channel channelID="14" channelName="cDAQ1Mod1/ai14"/>
  <Channel channelID="15" channelName="cDAQ1Mod1/ai15"/>
</Channels>
</Device>
<Device deviceID="1" deviceName="cDAQ1Mod2">
  <Channels>
    <Channel channelID="16" channelName="cDAQ1Mod2/ai0"/>
    <Channel channelID="17" channelName="cDAQ1Mod2/ai1"/>
    <Channel channelID="18" channelName="cDAQ1Mod2/ai2"/>
    <Channel channelID="19" channelName="cDAQ1Mod2/ai3"/>
    <Channel channelID="20" channelName="cDAQ1Mod2/ai4"/>
    <Channel channelID="21" channelName="cDAQ1Mod2/ai5"/>
    <Channel channelID="22" channelName="cDAQ1Mod2/ai6"/>
    <Channel channelID="23" channelName="cDAQ1Mod2/ai7"/>
  </Channels>
</Device>
<Device deviceID="2" deviceName="cDAQ1Mod3">
  <Channels>
    <Channel channelID="24" channelName="cDAQ1Mod3/ao0"/>
    <Channel channelID="25" channelName="cDAQ1Mod3/ao1"/>
    <Channel channelID="26" channelName="cDAQ1Mod3/ao2"/>
    <Channel channelID="27" channelName="cDAQ1Mod3/ao3"/>
  </Channels>
</Device>
<Device deviceID="3" deviceName="cDAQ1Mod4">
  <Channels>
    <Channel channelID="28" channelName="cDAQ1Mod4/ai0"/>
    <Channel channelID="29" channelName="cDAQ1Mod4/ai1"/>
    <Channel channelID="30" channelName="cDAQ1Mod4/ai2"/>
    <Channel channelID="31" channelName="cDAQ1Mod4/ai3"/>
    <Channel channelID="32" channelName="cDAQ1Mod4/ai4"/>
    <Channel channelID="33" channelName="cDAQ1Mod4/ai5"/>
    <Channel channelID="34" channelName="cDAQ1Mod4/ai6"/>
    <Channel channelID="35" channelName="cDAQ1Mod4/ai7"/>
  </Channels>
</Device>
<Device deviceID="4" deviceName="cDAQ1Mod5">
  <Channels>
    <Channel channelID="36" channelName="/cDAQ1Mod5/PFI0"/>
    <Channel channelID="37" channelName="/cDAQ1Mod5/PFI1"/>
    <Channel channelID="38" channelName="/cDAQ1Mod5/PFI2"/>
    <Channel channelID="39" channelName="/cDAQ1Mod5/PFI3"/>
    <Channel channelID="40" channelName="/cDAQ1Mod5/PFI4"/>
    <Channel channelID="41" channelName="/cDAQ1Mod5/PFI5"/>
    <Channel channelID="42" channelName="/cDAQ1Mod5/PFI6"/>
    <Channel channelID="43" channelName="/cDAQ1Mod5/PFI7"/>
  </Channels>
</Device>
```

Counter outputok nem implementálhatóak

- 2 signal kell a Set-hez (Példa lent)
- Interface az absztrakcióban variant array
1 elem 1 csatorna
- API szint felett tudnom kellene, hogy 2 adatot össze kell tenni a 1 variantba. Ez azt jelenti, hogy az API "előtt" kellene tudnom olyan információkat, amikre nincs lehetőségem



Waveform implementáció kihagyása

- Rendszer fix adat hosszakat vár el
- HW időzített adatgyűjtésnél ezt nem lehet garantálni - Jitter
- Vicces adat típusok: 1D array of Waveform, amiben 1 sample boolean értékek vannak :)

Kérdések?

Tangens - XOR művelt értelmezése DI kártyán - N Sample esetében

- Gyakorlatban 2 implementáció létezik - mi ezt tartottuk "értelmesnek"
- Ez az implementáció azt adja vissza, hogy melyik line-on "történt" érték változás

XOR gate truth table

| Input | | Output |
|-------|---|---------|
| A | B | A XOR B |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

